

bpifrance

SERVIR L'AVENIR

**Les projets d'innovation soutenus par Bpifrance
sur la thématique **Jeux Vidéo****

23/11/2018

**Direction des Filières Industrielles
Paola Salle**

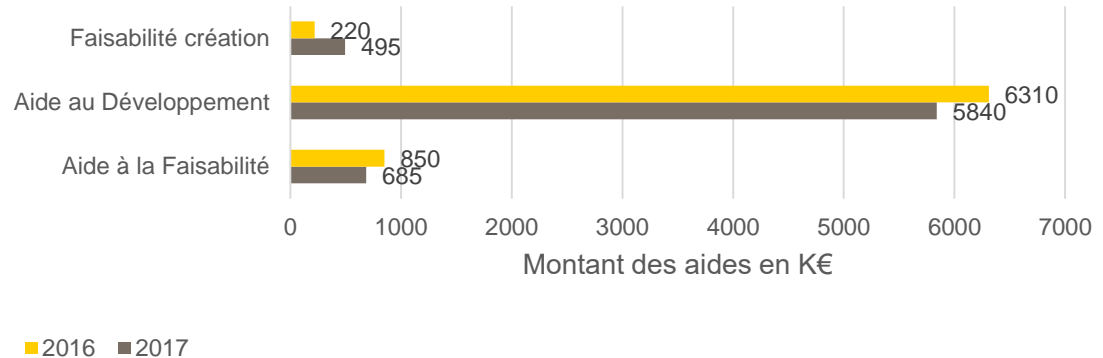
Innovation dans les JEUX VIDEO

14,4 M€ d'aides à l'innovation aux entreprises 2016-2017

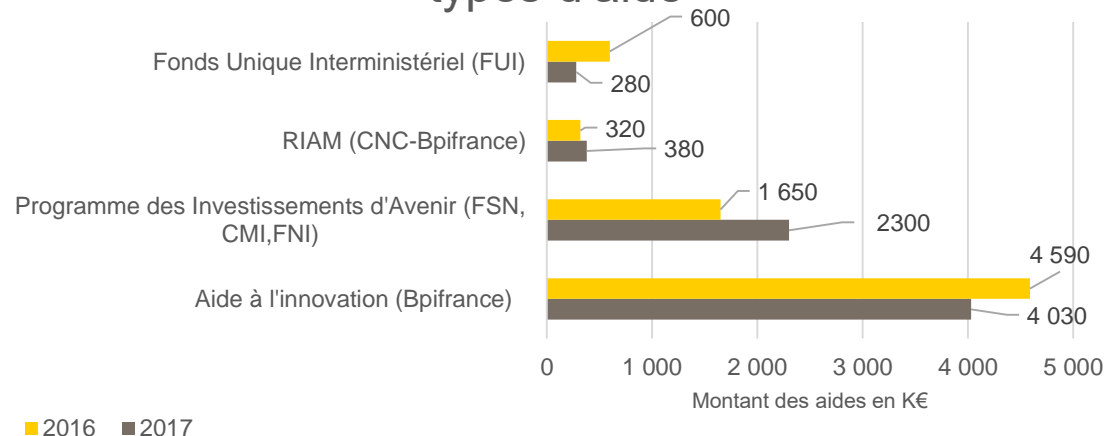
Bilan des aides

- Constance dans le montant des aides et dans le type de projets
- Montant des aides par an = ~7 M€
- 1^{er} dispositif : Aide à l'Innovation Bpifrance

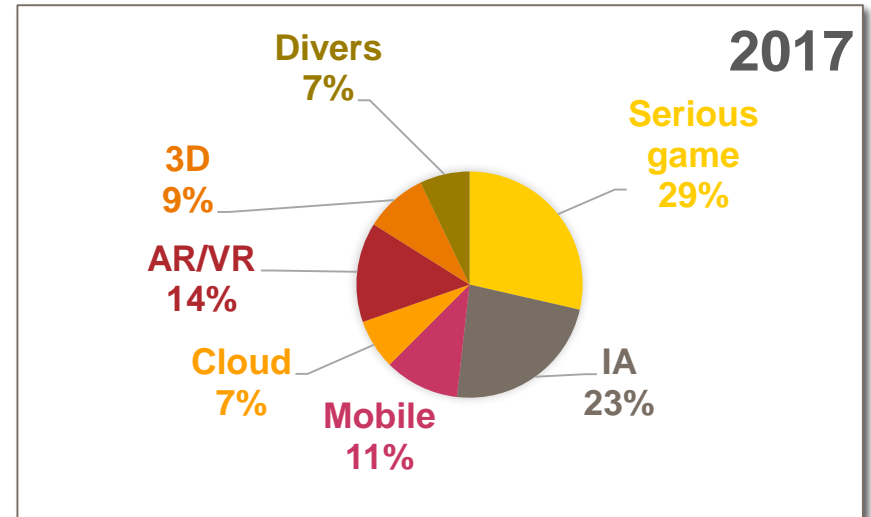
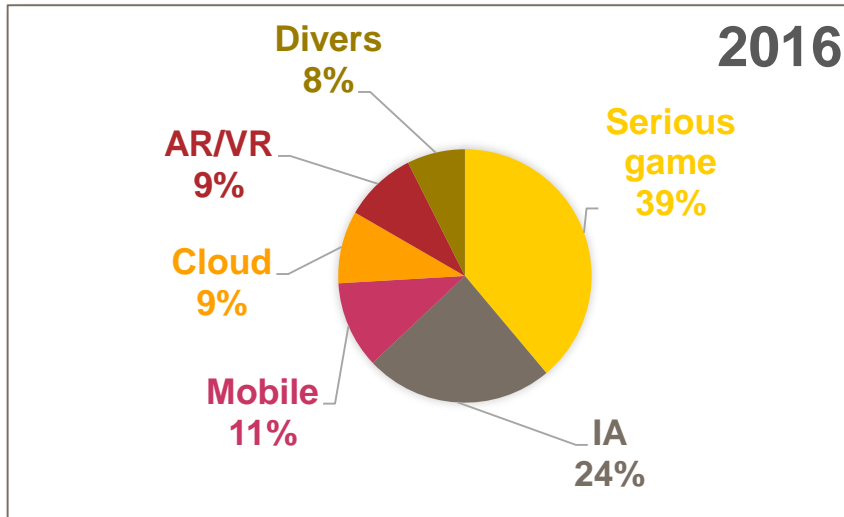
Répartition des montants en fonction des types de projets



Répartition des montants en fonction des types d'aide



Innovation dans les JEUX VIDEO

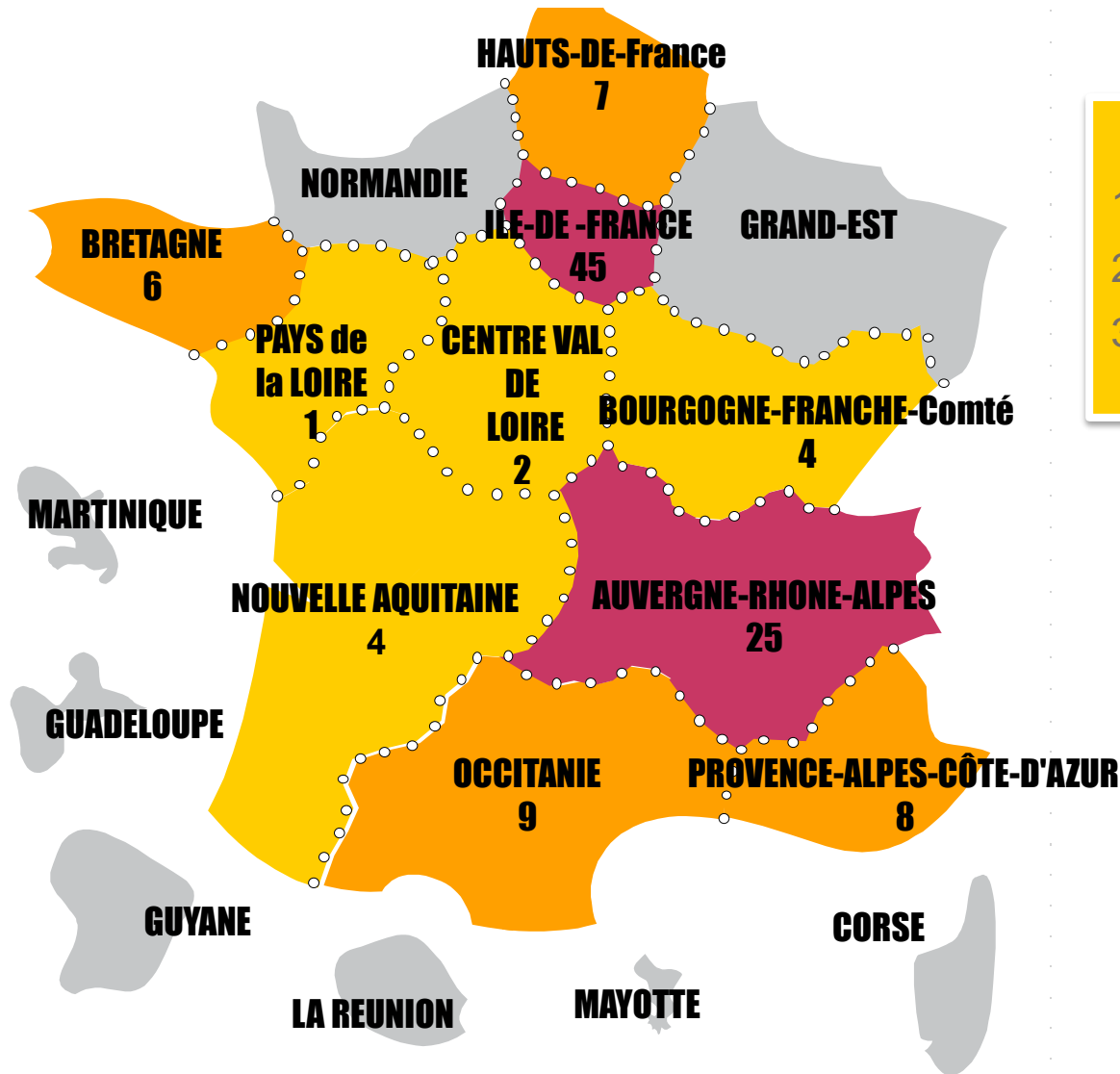


Tendances

- Légère baisse du nombre de projets « Serious Game »
- Augmentation du nombre de projets AR/VR
- Nouvelle tendance 2017 : projets sur la représentation 3D

Innovation dans les **JEUX VIDEO**

Nombre de sociétés accompagnées par région 2016 -2017



TOP 3 (hors IDF)

1. Auvergne-Rhone-Alpes
2. Occitanie
3. Provence-Alpes-Côte-D'Azur

Plus de 20 projets

Entre 5 et 20 projets

Entre 1 et 4 projets

Aucun projet

Innovation dans les JEUX VIDEO



FSN Concours
Innovation
Numérique

Neuroprofiler (TSJR)

Développement d'un serious game
pour la finance



FSN Concours
Innovation
Numérique

BeatMeFair (IPKISS)

Développement d'une application mobile
qui permet aux joueurs d'un même jeu
vidéo sur une même plateforme de se
rencontrer en ligne.



FSN Concours
Innovation Numérique

Shadow (BLADE)

Shadow, un cloud-PC (ordinateur personnel
dans le cloud) orienté gaming.



FSN Concours
Innovation Numérique

CGC

Nouveau processus de production pour la
création, la mise en œuvre et l'exploitation de
la représentation 3D de n'importe quelle
personne physique.



FSN Concours
Innovation
Numérique

BLACKNUT

Plateforme le jeu vidéo : tests de jeux en
avant-première, liens forts avec les
communautés, personnalisation et
recommandation.

Innovation dans les JEUX VIDEO

Faits marquants 2017:

- BIG : Atelier « Comment le gaming dépasse les frontières du jeu? » ➡ + 400 inscrits
- BLADE (PC SHADOW) : Lauréat Concours Innovation Numérique + levée de fonds de 50 M€



BLADE

Synthèse

- Nouvelles tendances : représentation 3D et AR/VR
- Dispositifs complémentaires : Concours (PIA), RIAM (CNC), FUI
- Environnement économique favorable pour les projets de rupture technologique avec champs d'applications transverses